



TESINA DE LICENCIATURA

Título: Deafquiz: “Un juego educativo que integra niños sordos y oyentes en el proceso de aprendizaje de la Lengua de Señas Argentina”

Autores: Fernando David Balceda

Director: Prof. Javier Diaz, Esp. Ivana Harari

Codirector: -

Asesor profesional: Lic. Ana María Úngaro

Carrera: Licenciatura en Sistemas

Resumen

La presente Tesina de Grado consiste en desarrollar una aplicación multiplataforma enfocada en el proceso de enseñanza y aprendizaje de la Lengua de Señas Argentina (LSA) a niños, jóvenes y adultos, que debido a su característica lúdica se encuentra más orientada a los dos primeros grupos mencionados.

Con el objetivo de poder probar la herramienta en un caso real, el prototipo desarrollado fue orientado a un caso de juego particular donde el participante se enfrentará al sistema y a sus amigos con el objetivo de aprender cada día un conjunto de palabras que fortalezcan su vínculo con el LSA.

En el modelo desarrollado se tomaron en consideración los aspectos de un videojuego educativo que son considerados como más significativos en la literatura para conseguir una experiencia de juego educativa y lúdica.

Palabras Claves

Deafquiz - Herramienta tecnológica educativa
Lengua de Señas Argentina (LSA)
Comunidad Sorda – Sistema Educativo
CMSI – TICs – CMDT – e-learning
Diseño centrado en el usuario (DCU) - Juegos serios
Ionic Framework – API REST

Trabajos Realizados

Realicé una investigación de los orígenes y comienzos de la comunidad sorda en la Argentina.
Investigué sobre las relaciones de los niños en las aulas y con su familia en el proceso de adquisición de LSA, su capacidad de usar la imaginación.
Realicé análisis de documentos, trabajos e informes de cómo diseñar un juego serio dedicado a la enseñanza.
Entrevisté al profesor sordo Juan de CILSA.
Diseñé una herramienta tecnológica educativa con el fin de contribuir a la enseñanza de LSA a niños y jóvenes argentinos principalmente.
Realicé el testeó final de mi aplicación en los usuarios finales obteniendo el feedback correspondiente.

Conclusiones

He aprendido mucho de la comunidad sorda, su cultura, su lucha por la igualdad de derechos.
Creo que logré una pequeña contribución a la sociedad para lograr respetar aún más a la comunidad sorda y para inspirar a otras personas en la realización de trabajos dedicados a ellos, de manera que el mundo sea un poco más justo para todos a través de las nuevas tecnologías, los avances en las comunicaciones, el crecimiento socio-cultural colectivo y las innovaciones de procesos de aprendizaje.

Trabajos Futuros

Mi deseo es continuar con las investigaciones en materia de accesibilidad tecnológica.
Seguir mejorando la aplicación para que no solo pueda ayudar a los chicos de Argentina a aprender LSA sino también sirva para otros países, ya que la comunidad sorda es mundial.